CARAS
PC games
2000

PURA ADRENALINA

CLAVES Y SECRETOS PARA JUGAR

F1 Internacional

Caras PC Games 2000 Nº 3
19 de enero del 2000 - $ 6.90. CD gratis

EDITORIAL PERFIL

ISBN 950-639-431-8

MAXIMA

¿Quién no soñó alguna vez disfrutar de todo el vértigo a bordo de un monoplaza, superando los 300 kilómetros por hora? Ahora, basta con encender la compu y poner el CD-Rom en el lector. Seguir los pasos de instalación que aparecen en la caja del CD, y listo.

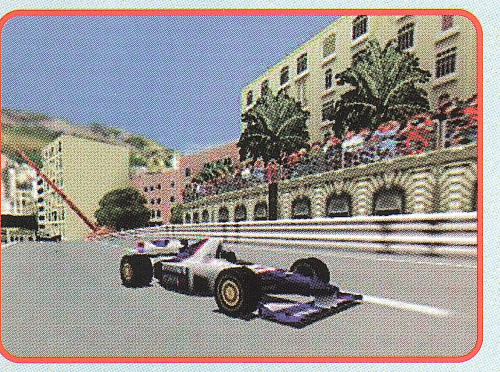
Al cargar el juego e ingresar en el menú principal, hay varias opciones, identificadas con distintos íconos. La bandera a cuadros permite ir directo a las pistas. La computadora permite jugar en red y cambiar los controles, de modo que sean cómodos para manejar sin problemas.

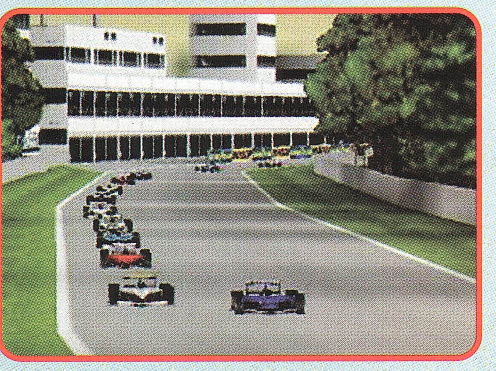
Los niveles son seis: Novato, Principiante, Amateur, Semiprofesional, Profesional y As. Varían en cantidad de contendientes y vueltas a realizar. Antes de largarse en una carrera, conviene probar con las funciones entrenamiento y práctica. Sirven para habituarse a los controles. Para arrancar, poner primera (presionar Enter una vez) y acelerar a fondo (mantener la tecla apretada). Los cambios pasan solos. Pero siempre es mejor hacerlo uno mismo (los rebajes se hacen con la tecla shift, a la derecha): se ganarán valiosos segundos.

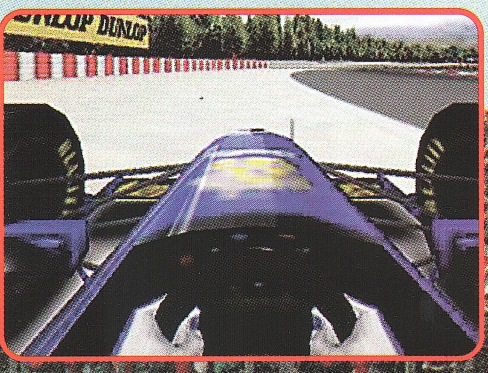
¡LARGARON!

La prueba de clasificación sirve para obtener una mejor ubicación en la grilla

VELOCIDAD







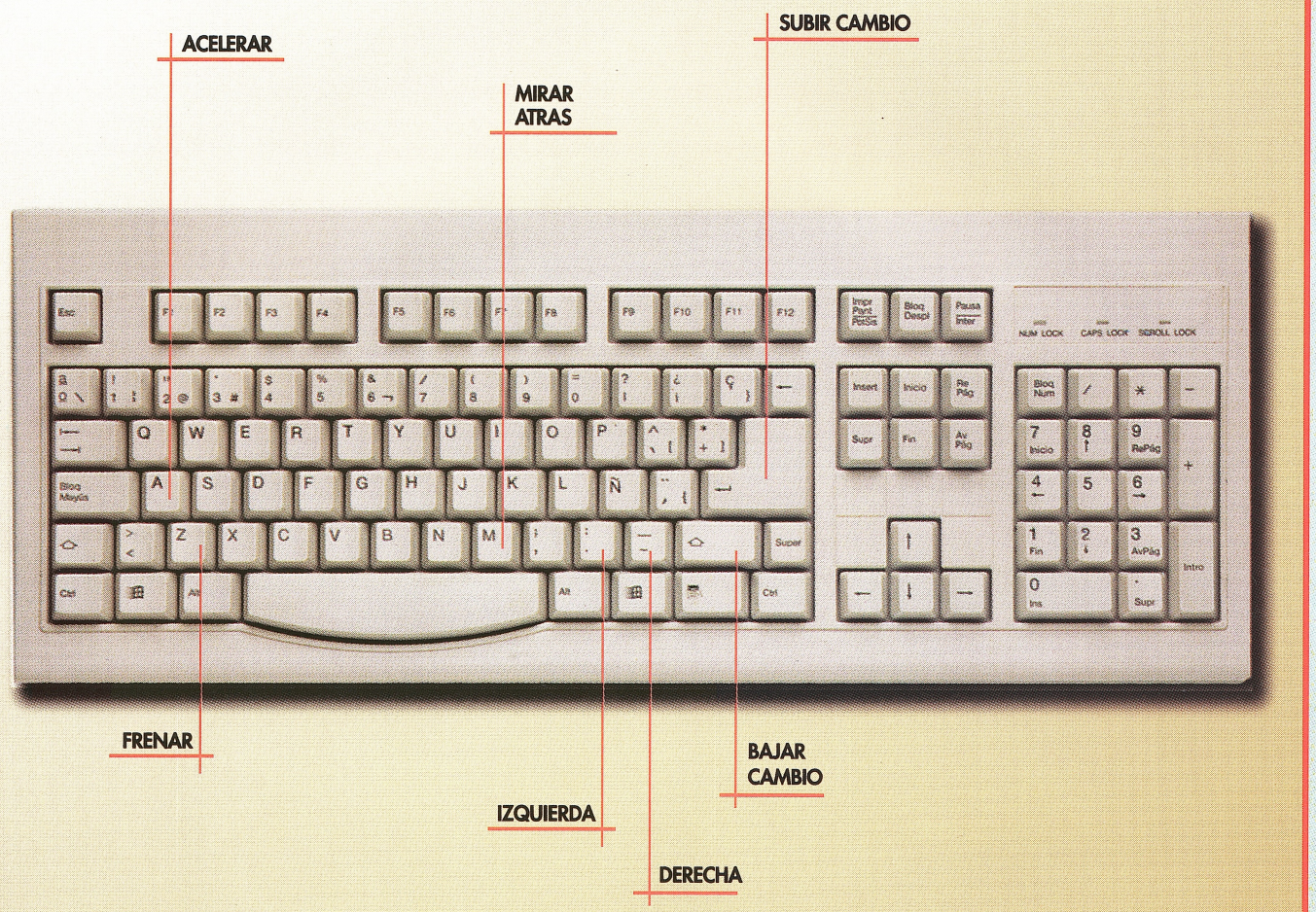
ESTAN TODAS LAS ESCUDERIAS DE LA FORMULA 1 Y LOS MEJORES CIRCUITOS DEL MUNDO PARA TRATAR DE EMULAR LAS MANIOBRAS QUE DEBEN HACER LOS PILOTOS DE LA VERDADERA FORMULA 1 INTERNACIONAL.

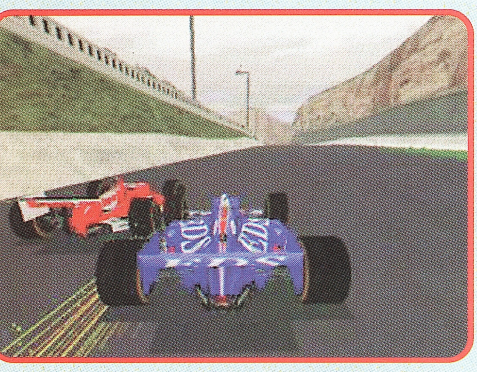
de partida. Si el jugador saltea esta opción, partirá desde la última posición. También se pueden ganar lugares en la largada, acelerando a fondo y zigzagueando autos antes de llegar a la primera curva. Si la maniobra es correcta (conviene no ir por afuera), quedará tercero, habiendo largado octavo (en el nivel novato).

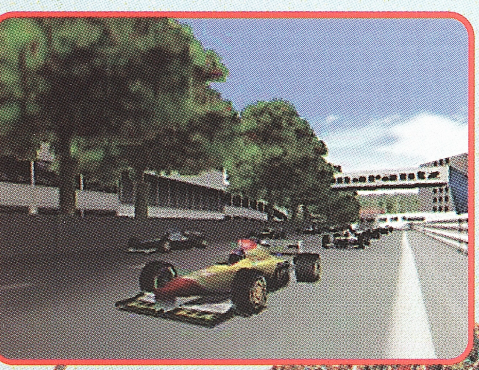
Los boxes no funcionan si uno selecciona el modo "sin averías". Cambiando esta modalidad desde el menú de opciones, la carrera será más real. Pero por ser un piloto sin experiencia será más difícil completar la carrera con el auto en condiciones.

EL SUEÑO HECHO REALIDAD. ESTE JUEGO OFRECE LOS MEJORES CIRCUITOS DEL MUNDO PARA QUE TE SIENTAS, MIENTRAS DURA LA EXPERIENCIA, EN LA PIEL DE MICHAEL SCHUMACHER. UN REY DE LAS PISTAS.

COMANDOS BASICOS DEL TECLADO







NO ES TAN FACIL CONTROLAR LOS AUTOS CON EL TECLADO. POR ESO, SE RECOMIENDA USAR JOYSTICK O VOLANTE. AUN ASI, NO ES IMPOSIBLE: SOLO REQUERIRA UN POCO MAS DE PRACTICA. SI UNO ACELERA Y FRENA, LOS CAMBIOS SON AUTOMATICOS.

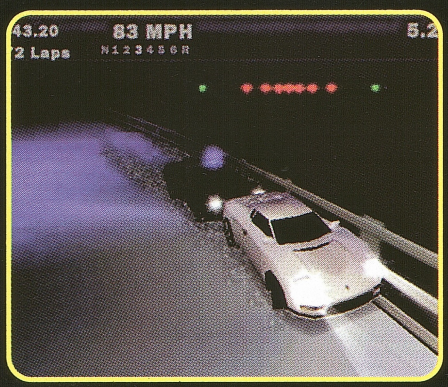
El último nivel propone correr un Gran Premio completo, peleando contra otros 24 pilotos a lo largo de 250 kilómetros de recorrido.

Alcanzar estos niveles, claro, exige varias horas previas de manejo y la concentración de un campeón. Aquí, el juego se complica por la cantidad de autos. Al final de la carrera hay un clip que revisa los errores cometidos. Conviene seguir los movimientos del número uno: ver cuánto se abre en las curvas, cuánto tiempo antes disminuye la velocidad... También conviene saber que siempre es preferible frenar (con la tecla Z) antes que ir a parar a la arena. En suma, se trata de un arcade con una temática poco conocida que incluye gráficos y recursos realmente excelentes.

GAME OVER

VERTIG

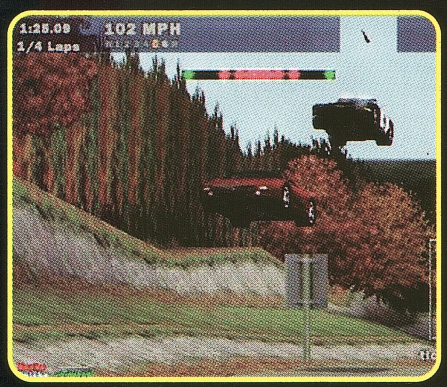
El Need for Speed IV es el mejor de los juegos de carrera e incluye a los autos deportivos más caros.



HACE AÑOS, MUCHOS CREIAN QUE LOS JUEGOS DE CARRERA ERAN INSUPERABLES. PERO LAS NUEVAS TECNOLOGIAS OBLIGARON A MEJORAR CADA VEZ MAS SU CALIDAD.

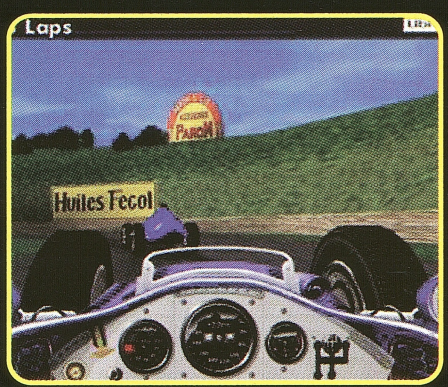
Las innovaciones permanentes en aceleración 3D, audio, mejores gráficos, hacen que los juegos en general, y los de carreras de autos en particular, se vean rápidamente superados unos por otros.

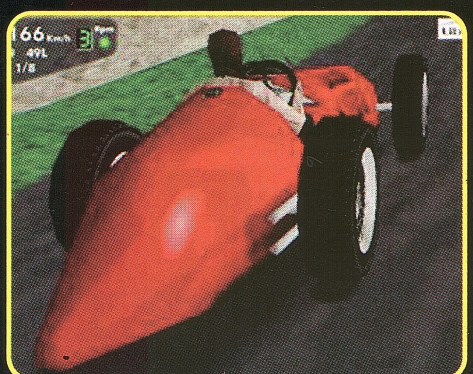
En su momento, viendo Motorhead de Digital Illusions, todos pensaban que sus gráficos eran lo mejor a lo que se podía aspirar. Idea que se mantuvo invicta hasta la aparición de Need for Speed III de Electronic Arts. Y, en la medida que los fans sigan demandando nuevos juegos de carreras, los niveles de calidad seguirán subiendo.



Una de las variantes del juego consiste en escapar de las patrullas de la policia.

Hay para todos los gustos. Algunos juegos simulan el manejo de viejos autos de carrera.





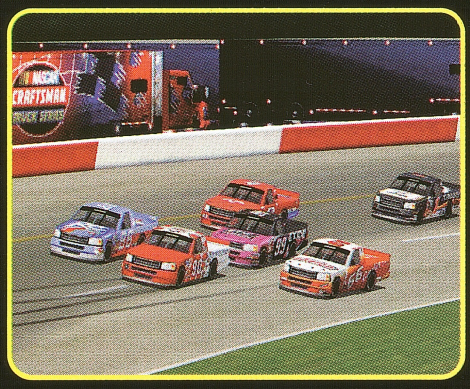
Sentarse al volante de un F1 como el de Fangio: el sueño del pibe.

TODO TERRENO

El Need For Speed 4, por ejemplo, casi deja por el suelo al Need for Speed 3. Dispone de 18

CO VIRTUAL

autos, y dos modos de juego. En la opción de carrera profesional, el usuario compite en distintos circuitos por pozos de dinero virtual; el modo arcade permite distintas posibilidades: carreras individuales, torneo, a muerte, persecución policial, y apostando el auto. Los escenarios posibles incluyen la campiña inglesa, Escocia, Estados Unidos, Canadá, Francia, Alemania y muchos otros lugares. Otra opción es el TOCA 2: Touring Cars, excelente segunda versión del TOCA original de 1997, al que se le agrega la necesaria actualización de los gráficos 3D y un gran avance en la inteligencia artificial de los pilotos rivales.

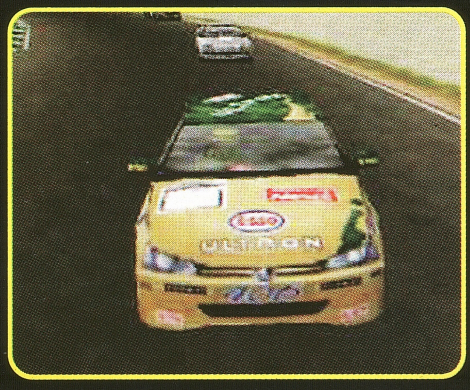


Las pistas de Nascar son óvalos aburridos. La gracia está en chocar a los otros autos y sacarlos.

TOCA 2 propone meterse en la cabina de un auto de turismo carretera, variante poco explotada.

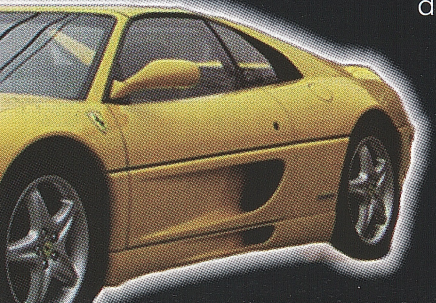
OTRAS CATEGORIAS

Nascar Racing 1999 Edition, es una interesante opción para los fanáticos de los circuitos ovalados, como los que pueden verse en la película "Días de Trueno", protagonizada por Tom Cruise. Cierra la lista de recomendados el Grand Touring, desarrollado por Ubisoft, que aprovecha el vacío existente en la categoría de Turismo de Carretera, ofreciendo un producto de alta calidad.



El diseño de los escenarios es óptimo. Los coches tienen las mismas calcos de los reales.

Maniobras complicadas están reservadas para los pilotos expertos, amantes del vértigo.



GAME OVER

Enciclopedia para todos

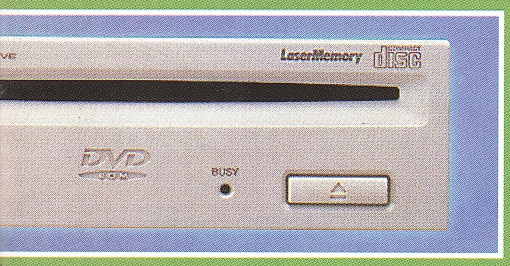
La cultura tiene su lugar en el software y, en este segmento, la **Enciclopedia Encarta 2000** es uno de los mejores productos del mercado. Para poner a punto esta obra, Microsoft consultó a reconocidos intelectuales y académicos de 20 países de habla hispana. Posee 39.000 artículos y más de 170.000 definiciones a las que se anexan más de 610 mapas y 1.100 archivos de sonido. El banco de fotos es impresionante: contiene 64 panorámicas de 360º y más de 8.000 imágenes e ilustraciones.

Es importante destacar que Encarta 2000 tiene vínculos con casi 1.500 sitios de Internet, que permiten profundizar cada tema. Entre las herramientas, posee un Organizador de Investigación para crear informes de manera rápida. También, dispone de una opción de texto en voz alta que ofrece la posibilidad de escuchar en vez de leer. Otro dato importante: se puede actualizar mensualmente a través de Internet durante todo un año.

Tecnología de

La empresa Pionner sigue la
res. Los videocasetes están
abren camino los CD-Rom y
más potencial de cara al futur
dos para el alquiler de pelíc
grandes cadenas de videoclubes
hizo que Pionner fabricara el **A04**
y CD-Rom con las últimas tecnologí
ciona bajo Windows 3.1, NT 4.0/
95/98 o superior y es compatible con C
cional. La velocidad de transferencia del
10 X como DVD y de 40 X como CD-Rom,
de los más rápidos disponibles. El lector oper
forma horizontal como vertical, y su tecnolog
las vibraciones, generando una reproducción pe
ne salidas de audio digitales internas y externas p
lares con control de volumen. ¿Su precio? Unos 2

HARDWAR



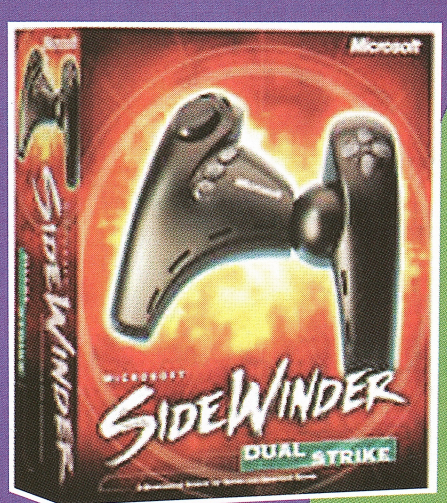
a de punta

gue lanzando productos espectacula-
están quedando en la historia y se
Rom y los DVD. Estos últimos, con
al futuro, ya están siendo utiliza-
películas familiares por las
clubes. Esta gran aceptación
l **A04 S**, un lector de DVD
ologías. Este equipo fun-
4.0/3.51, Windows
con CD-Rom conven-
ia del A04 S es de
-Rom, siendo uno
r opera tanto en
nología suprime
ión perfecta. Tie-
rnas para auricu-
nos 220 pesos.

El controlador justo

En ciertas ocasiones, los botones del teclado no alcanzan a la hora de jugar y el asunto se complica. Para evitar estos líos, Microsoft lanzó el controlador **Side Winder Dual Strike**, ideal para juegos 3D en primera persona o para los juegos de acción en tercera persona.

Con el Side Winder se puede jugar más fácilmente al "Tom Raider IV", al "Mech Warrior" o al "Quake 3". Este controlador tiene seis botones de acción, dos disparadores, un botón de cambio y un d-pad (controlador de dirección) de ocho vías. Además, el pack trae el software Side Winder Game Controller, que permite asignar las acciones de juego más comunes, en los botones y disparadores, que aventaja por varios cuerpos, tanto en versatilidad como en comodidad de manejo, a periféricos similares. El Dual Strike cuesta unos 99 pesos y sólo puede ser usado en las PC que tienen conexión vía USB.

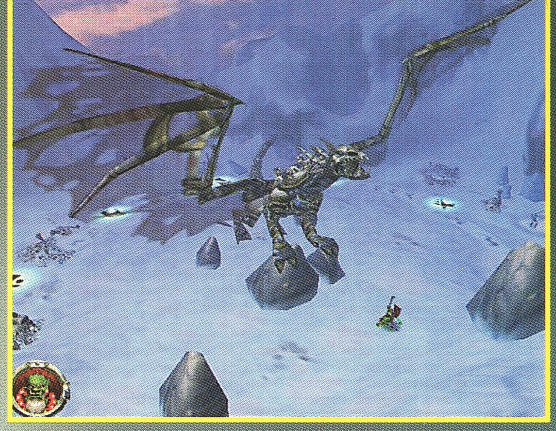


RE & SOFT

LANZAMIENTO

BLIZZARD ACABA DE LANZAR WARCRAFT III, LA ULTIMA SECUELA DEL CLASICO ESTRENADO EN 1995. A LOS QUE ESPERAN MAS DE LO MISMO, LES SORPRENDERA DESCUBRIR UN UNIVERSO 3D DONDE SE MEZCLA ESTRATEGIA CON JUEGO DE ROL.

WARCRAFT III



LOS ESCENARIOS SON SIMILARES A LOS JUEGOS DE ESTRATEGIA. PERO LOS HEROES SON DECISIVOS EN LA BATALLA: TIENEN SUPERPODERES MAGICOS.

Más que una continuación del juego clásico, Warcraft III es pura innovación, donde el manejo de recursos y la creación de ejércitos y bases militares -claves de la estrategia- fue dejado de lado a favor de los escenarios interactivos y el reclutamiento de héroes, elementos propios en los juegos de rol. La mecánica del juego se relaciona con mundos interactivos y héroes a montones.

EL HEROE DEL FUTURO

La experiencia acumulada lleva a que los héroes adquieran nuevas habilidades y, como en el inminente Diablo II, el jugador suma nuevos poderes cuando asciendan de nivel.

Cuando comience el juego, se poseerá una pequeña base, desde donde se podrán reclutar unidades (las hay constructoras, un árbol tecnológico y algunas defensas). La diferencia con su predecesor consistirá en que se tenderá a facilitar el manejo, quitando la necesidad de construir una base enorme. El jugador sólo necesitará hacer un upgrade de las estructuras existentes. Warcraft III será en 3D. La cámara no será completamente libre como en otros juegos 3D, pero el usuario estará habilitado para moverse alrededor de los confines dictados por los diseñadores. El usuario también podrá crear nuevas unidades, héroes y hechizos, y escanear e incorporar en el juego su propio arte. En síntesis: básico del 2000.

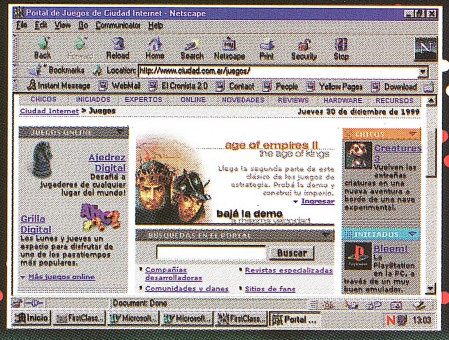
GAME OVER

Rayman y los piratas

Acaba de salir la segunda saga de Rayman, el juego que atrapó, sobre todo, por las divertidas características de su personaje principal. Esta vez, Rayman, ejemplar único en todo el Universo, se ve amenazado por un grupo de piratas que tienen como meta atraparlo para llevarlo a un zoológico intergaláctico. Para deshacerse de sus enemigos, Rayman contará con la ayuda de Ly, un hada que conoce el secreto para acabar con ellos. Con efectos 3D, Rayman deberá cruzar bosques, junglas, subterráneos y atravesará ríos. Hay 25 mundos para explorar, aunque lo que parece el Edén puede ser una ilusión atestada de plantas envenenadas y personajes poco amigables.

CIBERJUEGOS

El portal de Ciudad Internet tiene data actualizada de todos los juegos de PC imaginables. También tiene rankings, encuestas, curiosidades y ofertas de hardware y software. La dirección es www.ciudad.com.ar/juegos.



EL DATO

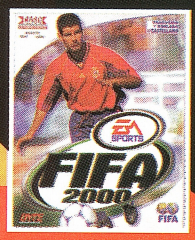
El site UOL (www.uol.com.ar) tiene una sección de tecnología con datos e informes sobre hardware y software. También hay encuestas y se pueden bajar programas.

QUE HAY

El cosmos en problemas

El **Unreal Tournament**, editado por GT Interactive, es uno de los grandes lanzamientos del año. Es una competencia en primera persona donde el protagonista debe guiar a un equipo de bots (compañeros virtuales) para eliminar a los enemigos del espacio y sumar puntos que lo convertirán en el Campeón Unreal de la Galaxia. En el Unreal se destaca la inteligencia artificial (AI) y la gran calidad de las imágenes. Hay más de 35 zonas de combate, como submarinos, castillos flotantes y tumbas egipcias. Ideal para todos los niveles, tiene un valor aproximado de 49 pesos.

RanKing JUEGOS



1	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-
2	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
3	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
4	GTA 2	ROCKSTAR GAMES	$48.-

CD-ROM

1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-
4	PC CILLIN	TREND MIERO	$69,90.-

FUENTE: COMPUMUNDO, NAHELY COMPUTACION.

Fútbol callejero

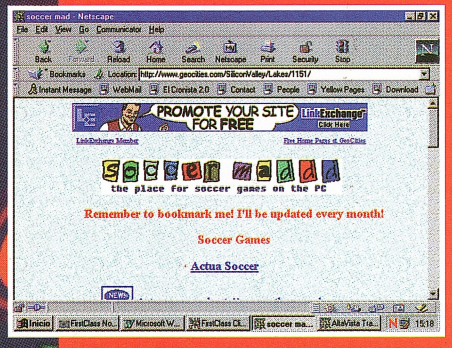
Salió el **Puma Street Soccer**, un programa de fútbol con efectos 3D donde el campo de juego es el barrio, la calle, el parque o el estacionamiento del puerto. Para comenzar, hay que ponerse el buzo de DT y proponerse una estrategia victoriosa. ¡Y a jugar!

DE NUEVO

LOS AMANTES DEL FUTBOL ESTAN DE SUERTE: AQUI ENCONTRARAN TODOS LOS SECRETOS DE LAS EDICIONES FIFA.

FIFA '97: el árbitro está desnudo

Esta versión superó ampliamente a la del '96: trae claves que no necesariamente dan ventajas. Veamos algunos códigos. Primero, ingresar en la computadora la fecha 29 de febrero de 1997 y elegir a Singapur. Así, mientras se juega, si se teclea LTH el equipo contrario mete un gol en contra; si se ingresa LAOCHIAO aparecen jugadores especiales. También se puede ingresar la clave KELONG para tener más jugadores extra. Tipiando el código KAYU, el árbitro queda tal como Dios lo trajo al mundo.



Todos los secretos del FIFA `97 en www.geocities.com/SiliconValley/Lakes/1151

FIFA '98: algo de risa

Los secretos ocultos aparecen a la hora de editar a los jugadores ingresando nombres especiales. ¿Más sorpresas? Tecleando los códigos con EAROCKS, los jugadores del equipo son todos cabezones; con JOHNNY ATOMIC, los jugadores salen a la cancha vestidos para bucear. Hay otros: DOHDOHDOH, vuelve loca a la pelota; URLOFUS, las paredes son invisibles; XPLAY, la pelota se calienta.

FIFA 2000: lindo truquito

Para sacarle un jugo extra, hay que ir al menú principal e ingresar la palabra HOOLIGAN: nuevos equipos saldrán a la cancha.

CLAVES

Francia '98: más picardías

Aquí hay que utilizar los códigos como en el FIFA '98. Es decir, cambiar los nombres de un jugador para lograr el efecto. Si se ingresa el nombre ZICO se juega el clásico del '82; tecleando KENNY la pelota se convierte en fuego y con la palabra KYLE los jugadores son esqueletos. Hay otras claves divertidas: CARTMAN (los jugadores se caen); MR HAT (la pelota se vuelve loca); POWDER (la computadora pierde el control) y NEILA (se ingresa el modo alien con gráficos desastrosos)

FIFA '99: genios a la cancha

Estos secretos servirán a la hora de editar formaciones: Ronaldo aparece como jugador del Milan con el nombre de G. Silva y, también, con el nombre de Calcio en la Juventus. ¿Cómo mejorar la calidad de los jugadores? Cambiándole el nombre original por el de glorias como Pelé, Maradona, Beckenbauer o Cruyff.

CORREO

¿Se puede contar con armamento ilimitado para jugar el Alien Trilogy?

Matías Palotti, Citybell

R: Sí, hay que tipiar IFYOUTHINKYOUREHARDENOUG

¿Saben algún truco para sorprender al MYTH?

Natalia Otazúa, Barracas

R: Para ganar en forma instantánea, sólo basta presionar CTRL y +.

Para el Quake II ¿conocen alguna manera más o menos sencilla para volverse invisible?

Jorge Rafanelli, Ramos Mejía

Durante el juego hay que tipiar NOTARGET. Tan fácil como eso.

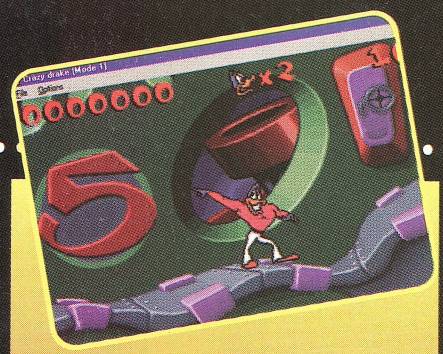
Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

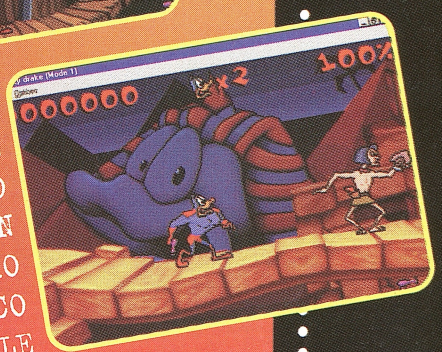
TRUCOS

CARAS

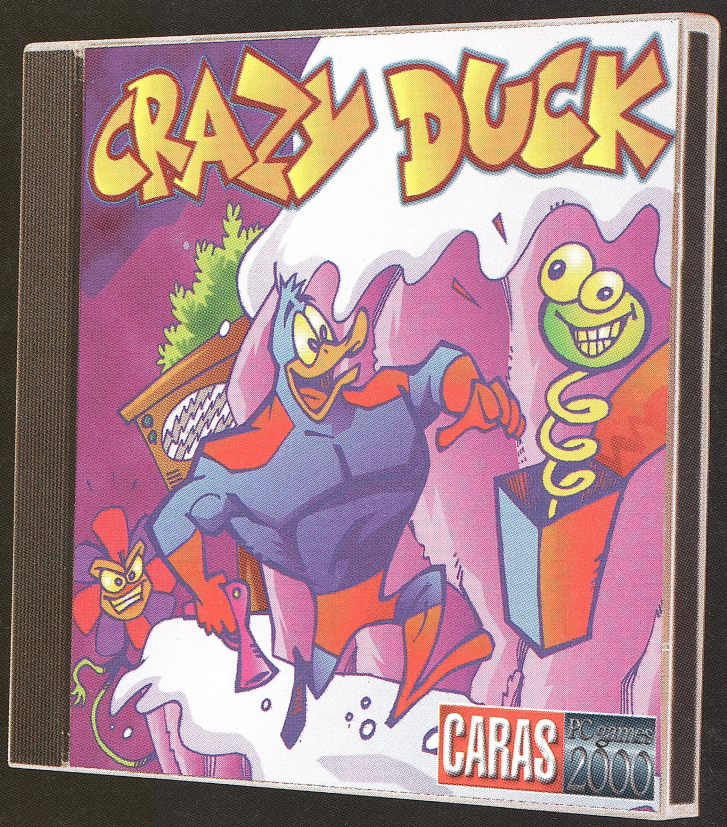
PC games 2000

LA SEMANA QUE VIENE





EL GENIAL SUPERPATO EN UN ESCENARIO GRAFICO INCREIBLE



LA MAS LOCA CARRERA CONTRA EL TIEMPO EN SEIS EPISODIOS

CARAS PC games 2000

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en Capital Federal y Gran Buenos Aires: Nuevo Milenio S.A., Finocchietto 1674 (1282), Buenos Aires. Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN 950-639-431-8. 19 de Enero del 2000.

FORMULA 1 INTERNACIONAL

REQUERIMIENTOS MINIMOS

- Pentium 166
- Windows 95 o superior
- 16 MB RAM
- Video 2VGA 3D
- Tarjeta de sonido Sound Blaster o compatible